

# Centro Universitário Processus

## CENTRO UNIVERSITÁRIO PROCESSUS

<b>CURSO:</b> Direito (Disciplina – Direito Digital)	
<b>TÍTULO DO PROJETO/AÇÃO:</b> Crimes contra o patrimônio no ambiente virtual.	
<b>PERÍODO DE EXECUÇÃO:</b> 2024.1	
<b>Data Início:</b> 03/03/2024	<b>Data Término:</b> 05/07/2024
<b>EQUIPE:</b> GRUPO 12	
<b>Nome completo</b>	<b>Curso/matricula</b>
Danillo Mota Modesto de Barros Serviços Jurídicos	matricula 2227200000025
Giovanna Tobias dos Santos	matricula 2313180000163
João Pedro Farias de Oliveira	Direito matricula 2013810000165
Luis Fellipe Rodrigues da Silva do Nascimento	matricula 2223180000126
Paulo Henrique de Araújo Gonçalves	Direito matricula 2413180000180
Pedro Gomes Ferreira	matricula 2312180000026
Renata Pereira dos Santos França	Serviços Jurídicos matricula 2227200000017
Valdilene dos Santos de Assis	matricula 2227200000008
Guilherme Eustáquio Pereira Soares	matricula 2317200000015
<b>PROFESSOR (A) ARTICULADOR (A) (orientador (a)):</b> Alberto Carvalho Amaral	
<b>INSTITUIÇÃO PARCEIRA:</b> POLÍCIA CIVIL DO DISTRITO FEDERAL	
<b>PÚBLICO-ALVO:</b> Público em geral em especial as pessoas idosas	

### Prática Extensionista

#### RELATÓRIO FINAL (semestre/ano)

Com a nova realidade social, onde diversas atividades são realizadas com uso da internet, surge também, como consequência, o aumento exponencial de crimes cibernéticos, em especial e objeto de desenvolvimento deste trabalho, o estelionato digital. Nascendo para os operadores do direito questionamentos em como prevenir e combater este delito em um ambiente pouco regulamentado.

A importância deste projeto, no âmbito social, está em restabelecer a confiança das pessoas nas plataformas online, que pode ser abalada pelo estelionato digital, afetando negativamente relações comerciais e pessoais e causando prejuízos financeiros significativos. No campo acadêmico, combater esse tipo de fraude é essencial para assegurar a integridade e a credibilidade das pesquisas e estudos. Proteger-se contra o estelionato digital contribui para manter um ambiente seguro e confiável para o intercâmbio de informações e conhecimento, promovendo o progresso da sociedade como um todo.

## Centro Universitário Processus

A abordagem do projeto se justifica pelo fato de haver um crescimento exponencial do número de usuários da rede no Brasil, ultrapassou 152 milhões, equivalente a cerca de 81% da população brasileira com 10 anos ou mais. Ainda, quanto a quantidade de usuários, a pesquisa observou um considerável aumento do número de conectados, na seguinte estimativa: moradores das áreas rurais (de 53% em 2019 para 70% em 2020), pessoas com 60 anos ou mais (de 34% para 50%), população que possui Ensino Fundamental de escolaridade (de 60% para 73%) entre as mulheres (de 73% para 85%). Deste modo, elevando-se o crime cibernético de estelionato digital.

Posto isto, optamos por este tema que é bastante relevante para a sociedade, assim, procedemos com as pesquisas e com elaboração do projeto, deste modo, ao reunir os membros do grupo e designar a temática a ser desenvolvida, foi feita uma visita ao centro especializado na investigação e resolução de crimes cibernéticos da Polícia Civil do DF, localizado na Asa Sul, onde membros do grupo se reuniram para que fosse feito um maior aprofundamento do tema.

Na visita, nos foi explicado como funcionavam a maioria dos crimes, sendo especificado os meios utilizados pelos criminosos para realização do crime, as vítimas mais frequentes, como se prevenir destes tipos de crimes e os canais corretos para realizar uma denúncia, além de ser designado o site da Polícia Civil onde há várias cartilhas para esclarecimentos de eventuais dúvidas.

Em seguida, confeccionamos uma cartilha com o objetivo de explicar de forma resumida a temática, incluindo orientações e medidas de prevenção para evitar ser vítima de golpes. Esta cartilha foi utilizada em uma apresentação posterior em sala de aula. Além disso, estamos utilizando a cartilha em interações com a comunidade, onde explicamos seu conteúdo de maneira acessível e fornecemos as informações por meio de um QR code. Assim, as pessoas podem acessar os arquivos da cartilha em seus celulares sempre que desejarem. Salientamos que esta interações tem acontecido nas estações do metro e nos shoppings onde tem uma maior circulação de pessoas.

### RESULTADOS ESPERADOS

Com a aplicação do projeto, acreditamos que trouxemos informações importantes para a sociedade a respeito dos diversos golpes aplicados no âmbito do ambiente virtual. Assim, acreditamos em uma possível redução do número de vítimas de estelionato digital ao longo do tempo, com o aumento da denúncia de crimes cibernéticos às autoridades competentes, e como consequência uma melhoria na confiança do público em transações online e na segurança da internet.

### ANEXOS AO RELATÓRIO:

Cartilha – Estelionato praticado no ambiente digital.

---

Professor(a) articulador(a)

---

Coordenador(a) de Curso

---



# **Centro Universitário Processus**

Coordenador(a) de Extensão